



RÈGLEMENT DU TOURNOI

1. Composition des équipes

Chaque équipe doit être composée d'au minimum 8 joueurs de champ et 1 gardien, et au maximum de 14 joueurs de champ et 2 gardiens.

La présence d'officiels n'est pas obligatoire. Chaque équipe peut compter jusqu'à 4 officiels.

Âge minimum requis : 16 ans pour tous les participants.

Tous les joueurs doivent être titulaires d'une licence FFRS ou FFHG en cours de validité. À défaut, une licence journalière FFRS "Roller Day" sera délivrée sur demande par l'organisation.

2. Effectif & équipement

En cas d'imprévu ou de blessure réduisant significativement l'effectif, un prêt de joueur depuis une autre équipe pourra être envisagé. Ce prêt doit obligatoirement être validé au préalable par l'organisation.

Les joueurs et gardiens doivent porter un équipement complet et conforme, suivant les règles de la FFRS.

Les joueurs d'une même équipe doivent porter un maillot uniforme. En cas de couleurs similaires avec l'équipe adverse, un prêt de maillots pourra être organisé.

Le port du pantalon est obligatoire. Les coloris des pantalons peuvent varier selon les joueurs.

3. Règlement sportif

Les règles appliquées seront celles de la Fédération Française de Roller et Skateboard (FFRS).

Toute faute sifflée donnera automatiquement lieu à un tir de pénalité en faveur de l'équipe ayant subi la faute.

Chaque match commence par 5 minutes d'échauffement, à la suite directe du match précédent. Des palets seront mis à disposition par l'organisation.

4. Planning & horaires

Le planning et les résultats seront publiés sur le site officiel des Pirates de Rennes :

www.pirates-rennes.fr/tournoi

Le respect des horaires est impératif. Aucune modification de planning ne pourra être exigée par une équipe.

En cas de retard ou d'absence, le match sera considéré comme perdu sur le score de 5-0 pour l'équipe fautive.

5. Format du tournoi

Phases de poule

Le tournoi débute par des matchs de classement au sein de poules de niveau. Chaque match dure 20 minutes (temps continu).

Attribution des points : Victoire = 3 pts | Nul = 1 pt | Défaite = 0 pt.

Le goal average départagera les égalités au classement.

Phases finales

À l'issue des classements, les équipes intègrent les phases finales.

Les matchs de phase finale sont également joués en 20 minutes sans interruption. Les finales des deux poules se jouent en 2 x 15 minutes avec arrêts de jeu.

En cas de match nul pendant les play-offs, une séance de 3 tirs de pénalité par équipe sera organisée. En cas d'égalité persistante, une seconde série de 3 tirs sera effectuée.

6. Sécurité & zones à restriction

Le respect de la signalétique mise en place par l'organisation est obligatoire pour tous.

Seuls les joueurs en équipement complet et les officiels des équipes en cours de match sont autorisés à rester au bord du terrain, à proximité des bancs.

L'accès à la petite piste est strictement interdit en rollers. Nourriture et boissons sont également interdites sur les deux pistes.

7. Vestiaires et douches

Chaque équipe dispose d'un vestiaire dédié. Elle en est responsable (propreté et intégrité).

Un vestiaire et des douches sont exclusivement réservés aux filles.

Un port minimum de vêtements est obligatoire pour se rendre des vestiaires aux douches.

8. Arbitrage

L'arbitrage est assuré par l'organisation du tournoi. Tous les matchs seront exclusivement arbitrés par des officiels.

9. Skills Games

Quelques épreuves techniques auront lieu le samedi en début d'après-midi. Les détails seront communiqués ultérieurement.

10. Responsabilités & droit à l'image

Assurance : chaque responsable d'équipe doit s'assurer que ses membres sont couverts par une assurance RC. L'organisation décline toute responsabilité en cas de blessure, perte ou vol.

Droit à l'image : par leur participation, les joueurs et officiels autorisent l'organisation à utiliser les images (photos ou vidéos) prises durant l'événement, où ils pourraient apparaître, pour la promotion du tournoi et du club.

11. Dégradations

En cas de détérioration du matériel ou des installations, la responsabilité incombe à l'auteur du dommage. L'organisation pourra engager des poursuites ou exiger un remboursement.

Chaque équipe est responsable de son vestiaire. En cas de dégradation, les réparations seront facturées à l'équipe concernée.

L'organisation décline toute responsabilité en cas de perte, vol ou détérioration des effets personnels.

12. Comportement

Tous les participants (joueurs, entraîneurs, officiels, accompagnants) s'engagent à :

- Respecter le public, bénévoles, organisateurs et tous les participants
- Adopter un comportement fair-play sur et en dehors du terrain.
- Suivre les règlements en vigueur et respecter les officiels.

En cas de comportement inapproprié, l'organisation se réserve le droit de prendre toute mesure disciplinaire jugée nécessaire, à savoir une suspension temporaire ou définitive du tournoi.

L'organisation se réserve également le droit de modifier le présent règlement à tout moment, pour assurer la bonne tenue du tournoi.